

BFREE*2019

The First Workshop on Barrier-free Technologies and Services

バリアフリー社会の実現を目指し、アクセシビリティコンピューティング、ユニバーサルデザイン、インタラクション、人工知能、シリアスゲームなどに関わる産学のプレイヤー同士が技術とサービスに関する議論を深めるワークショップです。

■日時 : 2019年11月28日 (木) 13時 (12時30分開場)

■場所 : 日本大学文理学部本館1Fラーニングcommons

■主催 : BFREE 2019実行委員会

■参加費 : 無料 (申込〆切 : 2019年10月31日)

■申込フォーム



<https://bit.ly/2mCGq1K>

13:00-13:10 Opening remarks

13:10-13:35 Talk 1

AIによる歩行データからのバリア検出



日本大学文理学部 准教授
宮田章裕

14:55-15:20 Talk 3

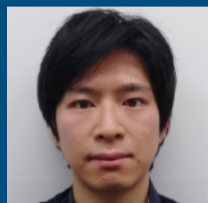
ゲームがもつ不思議なチカラの
アプリへの応用法



日本大学生産工学部 教授
古市昌一

13:35-14:00 Talk 2

複数移動手段を用いたバリアセンシング



日本電信電話株式会社
サービスエボリューション研究所 研究主任
蔵内雄貴

15:20-15:45 Talk 4

シリアスゲームジャムによる
バリアフリーに対する意識向上



日本大学生産工学部 助手
栗飯原萌

14:00-14:55 Break / Exhibition

人にやさしいコンピュータの研究事例



日本大学文理学部情報科学科
宮田研究室

15:45-16:10 Talk 5

災害管理から見たバリアフリー支援



津田塾大学
数学・計算機科学研究所 特任研究員
村山優子

16:10-17:00 Discussion

17:00-17:10 Closing remarks

❖ 会場アクセス

- ❖ 京王線下高井戸駅（EVあり）から平坦な道を約660m
- ❖ 京王線桜上水駅（EVあり）から緩い坂道を約690m



❖ BFREE 2019実行委員会

- ❖ 実行委員長：大和佑輝
- ❖ 副実行委員長：奥川和希
- ❖ 実行委員：本岡宏將， 秋山和隆， 大河原巧
- ❖ 実行責任者：宮田章裕